|  |  |
| --- | --- |
|  | **Mitforscher gesucht – Entwickle spielerische Ansätze zur Förderung nachhaltiger Mobilität!** |

**Stell dir vor, du könntest das Verhalten von Menschen hin zu einer nachhaltigen Mobilität verändern – und das ganz spielerisch. Genau das ist deine Chance bei unserer Challenge auf dem Hackathon zur nachhaltigen Stadtentwicklung!**

Wir sind **track4science**, ein gemeinsames Forschungsprojekt des Ferdinand-Steinbeis-Instituts und der TUM, und erheben Mobilitätsdaten mittels einer Handy-App, um herauszufinden, wie wir nachhaltige Mobilität fördern können. Doch wir wollen einen Schritt weitergehen: Wir möchten nicht nur analysieren, sondern Menschen aktiv motivieren, sich umweltfreundlicher fortzubewegen.

**Deine Aufgabe?** Entwickle kreative Gamification-Elemente, die in die track4science App integrieren lassen, um nachhaltige Mobilität zu fördern. Ob Spiele, Wettbewerbe, Erfahrungspunkte, Highscores, Fortschrittsbalken, Ranglisten, virtuelle Güter oder Auszeichnungen – der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt! Wie können wir das Radfahren, den Fußweg oder die Nutzung öffentlicher Verkehrsmittel zu einer echten, spaßigen Herausforderung machen?

**Erlaubt ist alles**, was Spaß macht und die durch App erhobenen Daten aktiv nutzt. Lösungen auf konzeptioneller Basis sind genauso willkommen wie erste Prototypen. Hier ein paar Ideen, die dich inspirieren könnten:

* ***Spiele:*** Angelehnt an beliebte Brettspiele meistern Nutzer spielerische Aufgaben zur nachhaltigen Mobilität, deren Erfolg durch die App-Daten überprüfbar sind.
* ***Wettbewerbe:*** Wer legt die meisten umweltfreundlichen Kilometer in einer Woche zurück?
* ***Erfahrungspunkte und Levelaufstiege:*** Nutzer verdienen Punkte für jede umweltfreundliche Strecke und steigen im Level auf – wer wird zum „Mobilitätsmeister“?
* ***Virtuelle Belohnungen und Auszeichnungen:*** Sammle Abzeichen für das Vermeiden von Autofahrten oder für 10 aufeinanderfolgende Tage nachhaltiger Mobilität.

**Warum solltest du dabei sein?**

* ***Gestalte die Stadt der Zukunft:*** Deine Ideen könnten dazu beitragen, das Mobilitätsverhalten in Städten nachhaltig zu verändern.
* ***Direkter Impact:*** Du entwickelst Lösungen, die wir in der App auch tatsächlich umsetzen können und wirst damit zum aktiven Mitforscher.
* **Kreativer Freiraum:** Ob Spiele, Ranglisten oder besondere Belohnungen – wir geben dir den Freiraum, innovative Lösungen zu entwickeln, die Spaß machen und gleichzeitig einen echten Unterschied bewirken.

**Wir unterstützen euch** bei der Entwicklung und stellen euch die **Mobilitätsdaten**, die mittels der track4science App erhoben werden, für die Challenge bereit. Du kannst mit den realen Daten arbeiten, um deine Idee noch wirkungsvoller zu gestalten.

**Werde Teil dieser spannenden Herausforderung und hilf uns, nachhaltige Mobilität zu fördern – auf eine spielerische, motivierende und kreative Art und Weise!**